

TOURNOI BABY-FOOT CARRIERES 2022



INTRODUCTION :

A l'occasion de la coupe du monde de football 2022 qui aura lieu en novembre/décembre, Nous vous proposons de participer à **notre traditionnel tournoi de baby-foot !!** Initié en 2016, c'est sa 4^{ème} édition et le trophée en remis en jeu d'édition en édition, comme en vrai.

Son objectif est de créer de la convivialité et de rapprocher les personnes.

Le tournoi est ouvert à tous ceux ayant accès au site de Carrières, qu'ils soient PSA / Stellantis / NPE / eMotors / prestataire Altran Alten AVL...etc = tous !!

L'ÉQUIPE



OXYGENE
PSA SPORTS LOISIRS CULTURE



DATES et INSCRIPTION :

Inscription : **jusqu'au mardi 15 novembre 2022 23h59, par mail** aux adresses gregory.bourdeau@stellantis.com ; olivier.georges@stellantis.com ; alexandra.videira@emotors.com en renseignant :

Toujours commencer l'objet du mail par : babyfoot :

Et oui nous avons un vrai travail sinon

- Participant N°1 : *Nom Prénom*
- Participant N°2 : *Nom Prénom*
- Et choisissez-vous un Nom d'équipe : ...

Pour les prestataires, vous pouvez joindre au mail d'inscription une photo d'identité qui permettra aux autres joueurs de vous reconnaître et vous contactez plus facilement que le



Phase de poule : 3 semaines, S47-48-49 (du 21 nov au 9 dec)

Phase finale : 3 semaines, S50-51 (du 12 au 21 dec) + tout début 2023 pour les finales

Les rencontres auront lieu indifféremment sur les baby-foot du site de Carrieres

- Au B6bis 2ème étage, espace café
- Au B8 RDC à proximité de l'espace CE → c'est le baby-foot à privilégier

Privilégiez svp le créneau du midi entre 12H00 et 14H00

A noter : l'organisation n'est pas responsable de la mise en relation des équipes entre elles pour jouer les matchs !!

En cas d'absence sur une semaine complète (déplacement sur autre site, mission...), pour l'équité du spectacle et du bon déroulement du tournoi, un joueur/joueuse pourra bien sûr se faire remplacer par un joueur/joueuse de niveau équivalent et non engagé/ée dans une autre équipe.



LE TOURNOI : tournoi en double



Equipe de 2 personnes (doublettes) formée au lancement du tournoi.

4 matchs minimum par équipe.

3 matchs de poules minimum pour qualifications, à réaliser sur la période définie dans « DATES et INSCRIPTION »

Les poules complètes seront figées le 1^{er} jour du tournoi.

Chaque équipe connaît donc tous ses adversaires et peut ainsi planifier tous ces matchs (télétravail, congés...etc)

1 tête de série par poule (basées sur l'historique des tournois précédents), puis tirage au sort

3 matchs de poules à faire sur 3 semaines, au soir du vendredi 9 décembre 2022, ceux qui n'ont pas joués leur match seront crédités à défaut d'un match nul, voire d'une défaite (à définir par l'organisation).

En vous inscrivant au tournoi, vous consentez et tentez au maximum de vous rendre disponible.

Après les poules et selon de nombres de participants, 1 à 2 tableaux de match à éliminations directes (Tableau A pour la gagne, tableau B pour le classement) seront définis,

Ceci afin de réaliser des groupes de proches niveaux pour le plaisir de tous.

Toutes les équipes seront qualifiées pour le tableau final / Elimination directe.

En fonction du nombre de participants, l'organisation définira entre la fin des inscriptions et le début des matchs de poule : les formats / nb d'équipes / répartitions...etc qui seront retenus pour tout le tournoi : Qualifications et Tableau final / Elimination directe, avec la ligne de conduite : maximum de match à jouer + respect des forces pour un match équilibré = plaisir de tous

Formule des matchs :

- **En poule : 2 manches de 7 points seulement**, pas de points d'écart

L'issue peut donc être victoire, défaite ou nul. La 1^{ère} équipe à 7 points gagne la manche.

Nous parlons de **2 manches sèches, pas de 2 manches gagnantes**.

Le score pourra avoir une importance en cas d'égalité à la fin des poules.

Exemple : score équipe A vs équipe B = 7/6 - 0/7 --> match nul

Une victoire rapporte 2 points.

Un match nul = 1 point.

Une défaite = 0 point.

En cas d'égalité de points à la fin des poules, les équipes seront départagées :

- En rang 1 : par le goal average direct entre les équipes concernées = classement virtuel en point, prenant en compte uniquement les matchs joués entre les équipes à égalité
- En rang 2 : (si égalité de rang 1) par le goal average direct = différence entre buts marqués et encaissés prenant en compte uniquement les matchs joués entre les équipes à égalité
- En rang 3 : (si égalité de rang 2) par le goal average complet = différence entre buts marqués et encaissés dans la poule
- En rang 4 : (si égalité de rang 3) tirage au sort

- **Tableau final = Elimination directe : victoire par 2 manches gagnantes de 7 points,**

= pas de points d'écart, la 1^{ère} équipe à 7 gagne la manche !!

(3 manches donc en cas d'égalité 1 manche partout).

Les matchs éliminatoires sont définis en fonction du classement des poules (un haut classement en poule vous assurera un match contre un adversaire moins bien classé lors du 1^{er} tour des éliminatoires).

LES REGLES (utilisation des règles officielles simplifiées ITSF*) :



Utilisation des balles jaunes dures disponibles au baby (ou sur demande de prêt).

La partie commence par un tirage au sort.

L'engagement (joueur ayant bénéficié du tirage au sort ou ayant encaissé un but) se fait aux demis, balle arrêtée.

L'engagement de la 2^{de} manche est fait par l'équipe qui a perdu la 1^{ère} manche.

Tous les buts comptent et ne valent qu'1 point !!

- but du demi ou du gardien ou du défenseur ou de l'attaquant = but

Les pissettes (tirs des ailiers avant) sont autorisées des deux côtés (ailier gauche et ailier droit).

Les reprises (tir et but direct par un joueur sans contrôle de la balle) sont autorisées.

Les râteaux (déviation de la balle par la barre des demi défenseurs, que la barre avant attaquant ne peut pas maîtriser la balle déviée) sont autorisés (cela permet un jeu plus fluide et moins haché).

→ Attention :

→ Les chocs violents des barres/joueurs sur les côtés du baby sont interdits

→ Si le choc a une incidence sur le jeu ou sur la trajectoire de la balle, une faute pourra être demandée et balle rendue aux demis à celui qui a subi la faute

La gamelle (balle entrée et ressortie du but) ne vaut qu'un point pour l'équipe qui marque, pas de retrait de point à l'adversaire. On ne compte qu'en positif. Réengagement normal aux demis.

En cas de sortie du terrain sur une action/shoot d'une équipe, la balle revient à la défense de l'équipe adverse = **la balle revient à l'équipe qui n'a pas fait le shoot** (ce n'est donc pas l'équipe qui a sorti la balle du terrain qui perd la possession)

Une balle immobilisée entre deux barres est donnée aux arrières du camp où elle est immobilisée.

Une balle immobilisée entre les barres des demis est remise aux demis qui ont eu l'engagement précédemment.

En poule comme en élimination, un changement de côté (rouge ou bleu) pourra être demandé (ou pas) pour la manche suivante par l'équipe ayant perdu la manche précédente.

ITSF* = International Table Soccer Federation

LES INTERDITS :



- Les roulettes de plus d'1 tour avant et 1 tour après la frappe
- Mettre les mains dans le baby-foot en cours de jeu
- La pêche dans le but
- Déplacer ou soulever le baby.
- Tordre les barres (tacles, récupération de balle lointaine...)
- Chocs violents des barres/joueurs sur les côtés du baby
- Avoir une attitude agressive et/ou déplacée à l'égard des adversaires
- Tout ce qui n'est pas interdit est donc à priori autorisé.

LE SUIVI :

Le résultat de chaque rencontre sera envoyé par mail par l'équipe gagnante aux adresses gregory.bourdeau@stellantis.com ; olivier.georges@stellantis.com ; alexandra.videira@emotors.com

Toujours commencer l'objet du mail par : babyfoot :

Corps du mail :

Le mail doit contenir selon le cas:

- le nom de l'équipe gagnante et donc le nom de l'équipe perdante
- ou alors la mention « match nul »
- le score (exemple: 7/6 ; 4/7 ; 7/5)

Mettre en copie les personnes de l'équipe perdante.

Mais aussi

Un tableau papier format A3 sera également disponible autour du baby afin de noter les résultats en live pour challenger les autres équipes et assurer l'animation.

Les résultats du tour passé et des rencontres à venir seront potentiellement affichés au fur et à mesure sur les écrans du restaurant d'entreprise (déjà fait par le passé), par mail, mais aussi sur le serveur

Le trophée est et reste la propriété du site et de l'organisation.

Il est en prêt sur site de Carrieres chez les vainqueurs jusqu'à la proche édition.

Venez y faire graver vos noms !!



Rappel du règlement du tournoi ici, pensez bien à le lire, il est également affiché à côté du bab.

En vous souhaitant un très bon tournoi et un très bon amusement



Pour l'histoire...
Tournoi 2019 :



Tournoi 2018 :

